Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды TP-3-2

Уважаемый Вячеслав Сергеевич

Мы команда TP-3-2. В данном сопроводительном письме хотим представить Вам краткий обзор нашего проекта по разработке приложения для организации встреч участников настольных игр “BoardGameMeet”.

Разработкой данного приложения занимались:

* Карташов Денис Алексеевич - тимлид команды, бэкэнд разработчик;
* Корчагин Денис Павлович - фронтэнд разработчик;
* Иван Корольков Михайлович - тестирование приложения, макеты экранов и документация;
* Егоров Вадим Станиславович - бэкэнд разработчик.

Процесс разработки:

1. составление UML диаграмм;
2. создание макетов экранов в Figma;
3. составление технического задания;
4. разработка клиентской части приложения;
5. разработка серверной части приложения;
6. соединение клиентской и серверной частей;
7. тестирование и аналитика приложения.

Основные функции проекта:

* возможность создания, редактирования и удаления мероприятий;
* возможность общения участников мероприятия в чате;
* возможность присоединения к мероприятию, если оно активно, в нем есть свободные места и пользователь подходит по возрастным требованиям;
* возможность поиска мероприятия по названию;
* возможность указания адреса проведения мероприятия;
* возможность указания требуемых предметов;
* возможность просматривания активных мероприятий как для авторизованного, так и для неавторизованного;
* возможность просмотра профилей других пользователей;
* возможность просмотра и редактирования личного профиля.

Проблемы возникали при разработке клиентской и серверной частей из - за сложности большинства аспектов реализации и работы впервые со многими программными инструментами. Решением было тщательное изучение документации интересующих тем и разбор примеров.